



Documento explicativo para la aplicación de t.124 y Preguntas frecuentes: No-combatividad (NC)

Esta sección de preguntas frecuentes tiene como objetivo facilitar la comprensión y la aplicación comunes de la nueva regla sobre la NC para todos los interesados. No dude en ponerse en contacto con el Departamento deportivo de la FIE si tiene alguna pregunta adicional que pueda surgir en futuras pruebas. Esta sección de preguntas frecuentes se actualizará y publicará en la página web de la FIE.

I. Preámbulo

P1. Definición de las tarjetas P:

- Hay tres tarjetas P diferentes: tarjeta amarilla P, tarjeta roja P y tarjeta negra P.
- La tarjeta amarilla P es una advertencia.
- La tarjeta roja P es un tocado de penalización.
- La tarjeta negra P es una penalización, cuya consecuencia es la posible pérdida del match o del encuentro. No hay suspensión de 60 días para las tarjetas negras P.

P2. Uso de las tarjetas P:

- Las tarjetas P solo se deben utilizar en el contexto de la regla t.124. Las sanciones aplicadas por No-combatividad no son acumulables con otras sanciones recibidas.
- En las pruebas individuales, las tarjetas P se atribuyen a cada tirador **por separado**, empezando por una tarjeta amarilla P.

- Si los tiradores reciben simultáneamente tarjetas negras P y sus resultados están iguales, el tirador con la mejor clasificación inicial en la prueba, la cual se basa en la clasificación de la FIE, gana el match.
- En las pruebas individuales, si los tiradores reciben simultáneamente tarjetas negras P y sus resultados no están iguales, el tirador que tenga el mejor resultado gana el match.
- Si los dos equipos reciben tarjetas negras P simultáneamente y ninguno de los dos equipos puede realizar un reemplazo, y sus resultados están iguales, el equipo con la mejor clasificación inicial en la prueba, la cual se basa en la clasificación de la FIE, gana el encuentro.
- Si los dos equipos reciben tarjetas negras P simultáneamente y ninguno de los dos equipos puede realizar un reemplazo, y sus resultados no están iguales, el equipo con el mejor resultado gana el encuentro.
- En las pruebas por equipos, las tarjetas amarillas P y rojas P se atribuyen a cada equipo **por separado**, empezando por una tarjeta amarilla P.
- En las pruebas por equipos, la tarjeta negra P se atribuye al tirador y no al equipo.
- Después de reemplazar a un tirador tras recibir una tarjeta negra P, si se repite la NC, se atribuye una nueva tarjeta negra P y el equipo en cuestión pierde el encuentro.
- Tanto en las pruebas individuales como por equipos, el periodo/relevo continúa después de la atribución de una tarjeta amarilla P o roja P.
- En las pruebas por equipos, después de un reemplazo tras la atribución de una tarjeta negra P, el relevo en cuestión continúa.
- Ninguna tarjeta P (A, R, N) se puede atribuir en individual a 14:14 o en equipo a 44:44.

P3. Validez de las tarjetas P:

- Las tarjetas P son válidas únicamente para el match/encuentro (a lo largo de los 9 relevos) en cuestión. No son transferibles al siguiente match/encuentro.
- Reemplazo de los tiradores que hayan recibido una tarjeta negra P:
En las pruebas por equipos un tirador que haya recibido una tarjeta negra P, puede ser reemplazado por un tirador sustituto, si hay uno y si el reemplazo no se ha realizado previamente por razones tácticas o médicas.

P4. Declarar NC:

- En el caso de NC, corresponde al árbitro dar la voz de «Alto» como una decisión “de hecho”.
- El minuto debe recomenzar después de cada tocado, de cada tocado fuera de la superficie válida, de cada tocado anulado y de cada tocado de penalización.
- En cualquier minuto adicional como se define en las reglas t.40.3 y t.41.5, la t.124 no se aplica, ya que la prioridad determinará al vencedor en caso de que no se marque ningún tocado durante el minuto.

P5. Clasificación y puntos después de una tarjeta negra P:

- Tanto para las pruebas individuales como por equipos, los tiradores /equipos que pierdan el match/encuentro por recibir una tarjeta negra P, se clasificarán en los resultados finales de la competencia como si hubieran perdido el match/encuentro. Recibirán los puntos correspondientes.

II. Preguntas

Q1. ¿Existe una forma fácil de evitar esta simpática regla?

- Sí: no practicar No-combatividad...

Q2. ¿Solo existe una definición de No-combatividad?

- Sí: la definición es un minuto de combate sin tocado o sin tocado anotado fuera de la superficie válida. Para ganar un match, que debería ser el objetivo, un tirador debe marcar tocados...

Q3. ¿Qué significa «Cuando uno o los dos tiradores dan muestras de no-combatividad»?

- La regla lo define como que transcurre un minuto sin tocado o sin tocado anotado fuera de la superficie válida.

Q4. Si el árbitro atribuye una tarjeta amarilla P o una tarjeta roja P, ¿el match/encuentro pasa al siguiente periodo/relevo?

- NO: el match/encuentro continúa y ya no se pasa al siguiente periodo/relevo.

Q5. ¿Debería actualizarse la regla t.162 para tener en cuenta las nuevas tarjetas P?

- La regla votada establece claramente que las sanciones aplicadas por NC **no son acumulables con otras sanciones recibidas.**
- Para evitar cualquier confusión, se podría añadir el siguiente texto a la regla t.162: «Véase las excepciones para las tarjetas P en el artículo t.124».

Q6. Bob necesita reemplazar su arma durante el match: el árbitro la controla y no pasa la prueba. Bob ya había recibido una tarjeta amarilla P. ¿Recibe Bob una tarjeta amarilla o una roja?

- Las tarjetas P no son acumulables con otras sanciones recibidas, por tanto, Bob recibe una tarjeta amarilla (siempre y cuando sea la primera vez que su material es rechazado y no haya recibido ninguna otra advertencia con una tarjeta amarilla).

Q7. ¿Qué sucede si ambos tiradores no combaten, por ejemplo, retrocediendo a sus respectivos extremos de la pista?

- El árbitro debe detener el match e informar a los tiradores que, si continúan, serán sancionados de acuerdo con la regla t.112 (Desobediencia). La esgrima significa combatir, no descansar en la pista.
- Los tiradores deben combatir todo el tiempo y no decidir por sí mismos cuando quieren ir al descanso.
- Es el deber del árbitro aplicar las reglas escrupulosamente. Los árbitros NO deben aceptar que los tiradores se detengan antes del final del tiempo reglamentario y, por lo tanto, deben aplicar sanciones cada vez que sea necesario.

Q8. ¿Puede John recibir una tarjeta roja P sin haber recibido una tarjeta amarilla P?

- ¡NO!

Q9. ¿Puede John recibir una tarjeta negra P sin haber recibido dos tarjetas rojas P?

- ¡NO!

Q10. En el texto sobre las pruebas por equipos en inglés, en el punto c) se menciona a los «tiradores» aunque, en las líneas precedentes y siguientes, se menciona a los «equipos». En las reglas en francés y en español se menciona a los «equipos». ¿Es un error tipográfico?

- Efectivamente, se trata de un error tipográfico en el punto c) de la versión inglesa que se corregirá.

Q11. ¿Dónde se deben poner en guardia los tiradores cuando se reanuda el match después de que el árbitro haya atribuido una tarjeta amarilla P?

- El match continuará en la posición en la que se encontraban los tiradores cuando el árbitro detuvo el match al dar la voz de «Alto».

Q12. El Árbitro muestra las tarjetas P por NC a los tiradores y equipos que ya saben lo que significan e implican. Pero, ¿cómo podemos hacer que estas tarjetas P sean visibles y comprensibles para la prensa y los espectadores?

- Como con cualquier regla nueva, tendremos que informar sobre ella. Las tarjetas P pronto se mostrarán por separado y claramente en los paneles de información.